using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace lab2

{

class Array

{

string[] intArray; //объявляем первое поле

int n; //объявляем второе поле

string array;

public Array(string[] a) //создаем конструктор

{

intArray = a;

}

public Array(string a) //создаем конструктор

{

array = a;

}

public Array() //создаем конструктор

{

}

public void Razmer(int x) //создаем метод для установки диапазона чисел от -100 до 100

{

n = x;

Console.Write("Введите элементы массива: ");

for (int i = 0; i < x; i++)

intArray[i] = Console.ReadLine(); //заполняем массив

}

public void Print() //создаем метод для вывода массива на экран

{

Console.Write("Массив: ");

int count = 0; //создаем счетчик для проверки пустоты массива

for (int i = 0; i < n; i++)

{

Console.Write(intArray[i] + " "); //выводим массив

count++;

}

if (count == 0)

Console.WriteLine("Массив пуст");

}

public static Array operator +(string str, Array cs)

{

Array[] spisok = new Array[3];

spisok[0] = str;

return str;

}

public static implicit operator Array(string x)

{

return new Array { array = x };

}

public static explicit operator string(Array counter)

{

return counter.array;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int N;

Console.WriteLine("Введите размерность массива ");

N = int.Parse(Console.ReadLine());

string[] A = new string[N];

Array massiv = new Array(A); //создаем объект

massiv.Razmer(N); //вызываем метод

massiv.Print(); //выводим массив

Array s = new Array(A); //создаем новый объект для нового массива

s.Razmer(N);

s.Print(); //выводим массив

Console.WriteLine("Введите строку");

string str = (string)new Array(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(massiv + str);

}

}

}